

1/ LES CALQUES

Ouvrir le fichier bora et le fichier pirogue

Utiliser la baguette magique sur pirogue pour enlever le fond au maximum

Continuer d'effacer avec la gomme.

Ensuite aller dans IMAGES/couleur de transparence et choisir le blanc.

Puis édition copier et coller dans bora



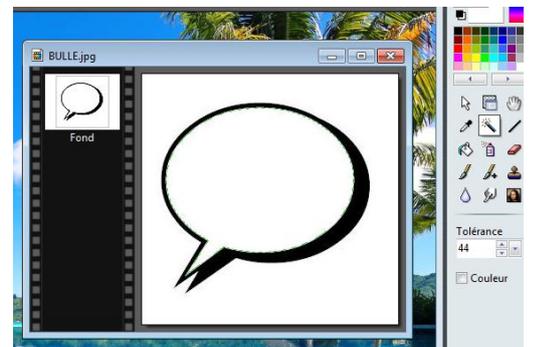
OUVRIR LE FICHIER BULLES

Recadrer et ne garder que la bulle de droite

Avec la baguette magique cliquer à l'extérieur de la bulle puis menu Selection/Inverse

Enfin copier et coller dans bora

Reste à écrire dans la bulle



1/ ouvrir Foot.png

L'image est en png et non pas en jpeg car ainsi le fond de l'image peut être transparent.

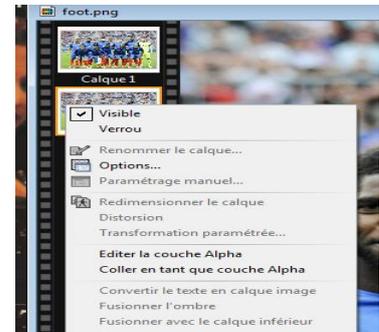
C'est impossible dans le format Jpeg

Effacer le visage avec la gomme



Dupliquer le fond

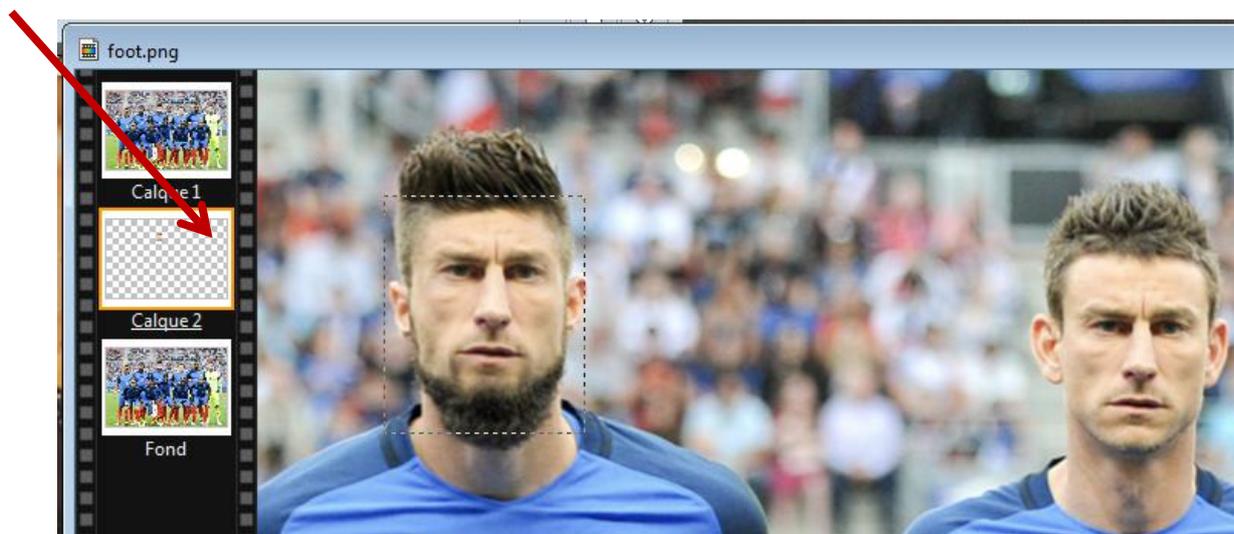
Bouton droit sur le calque de fond (petite fenêtre de droite)



Sélectionner le visage d'un joueur et faire copier coller

Le déplacer sur le visage du joueur effacé

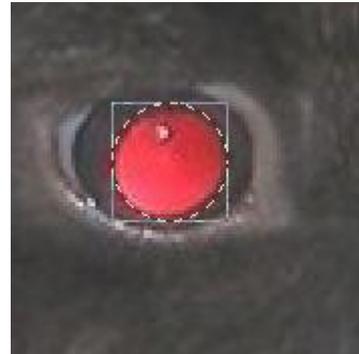
Puis faire glisser le calque 2 sous le calque 1



Essayer de refaire avec le même visage sur d'autres joueurs.

CORRIGER LES YEUX ROUGES

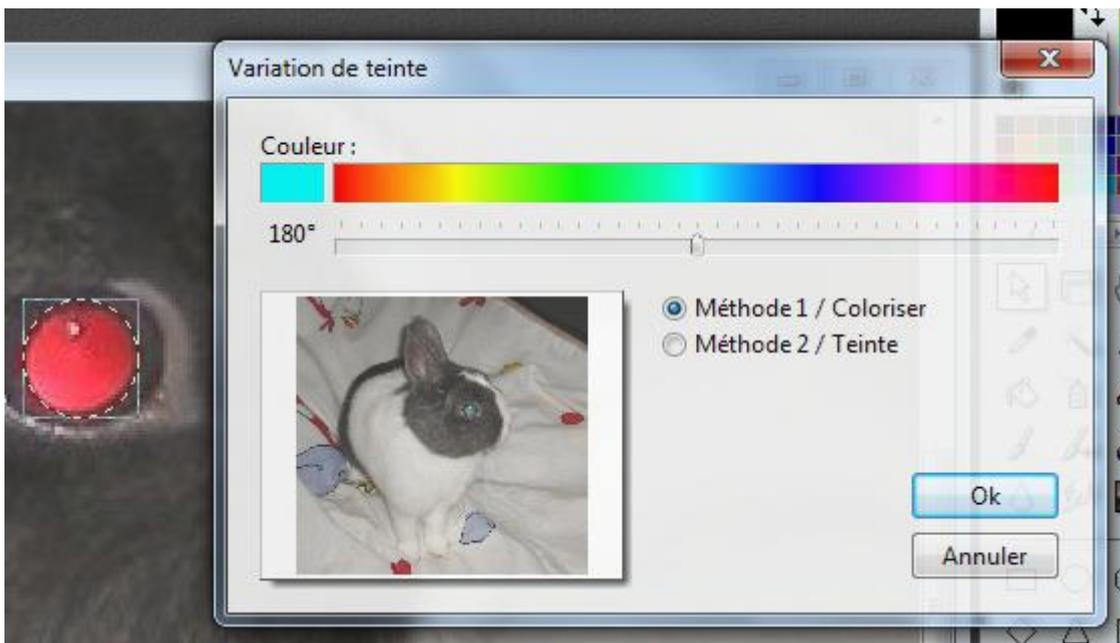
Prendre l'outil ellipse entourer l'oeil.



Filtre couleur variation de teinte

Choisir le bleu clair

Choisir Coloriser



Puis ok

